En la instanciación de un arreglo, habíamos visto que el mismo era declarado en Java de la siguiente manera:

int [] miArray = new int[tamañoDelArray];

int [][] miMatriz = new int[filas][columnas];

Posteriormente se asignaba a cada una de las posiciones del arreglo un valor deseado.

Por ejemplo:

int [] miArray = new int[2]; //Instanciación

miArray[0]=3;

miArray[1]=42;

miArray[2]=17;

Hay otra forma de instanciar arreglos en Java, y en la misma línea asignar valores, qué es la siguiente:

int [] miArray = {3,42,17};

El arreglo descrito es equivalente al ejemplo anterior. Vemos que el mismo tiene tamaño 3 porque hay tres elementos separados por comas dentro de las llaves.

El mismo caso se aplica a los arreglos bidimensionales, o **matrices**, en donde asemejamos dicha estructura a una tabla. El primer tamaño serían las “filas” y el segundo las “columnas” de dicha tabla :

int [][] miMatriz = new int[2][2]; //Instanciación

miArray[0][0]=3;

miArray[0][1]=42;

miArray[1][0]=84;

miArray[1][1]=17;

Es igual a:

int [][] miMatriz = { {3,42} , {84,17} };

También, los arreglos pueden ser declarados de la siguiente forma:

int [] arr = new int[tamaño]; // Corchetes antes del nombre (recomendado)

int arr2[] = new int[tamaño];

int [][] mat = new int[filas][columnas]; // Corchetes antes del nombre (recomendado)

int mat2[][] = new int[filas][columnas];